

MANUAL DE INSTALACIÓN Y FUNCIONAMIENTO DEL KIT DE JUEGOS "RETRO" PARA MÁQUINAS CON CONECTOR "JAMMA"

Distinguido cliente,

El kit de juegos “Retro” está totalmente preparado para instalar en una máquina de video con conector universal “JAMMA”. La tarjeta interface que comunica las señales procedentes del ordenador con los dispositivos instalados en la máquina, está instalada en el propio ordenador, y dispone de un conector accesible en la parte trasera superior, donde se debe conectar el cableado de la máquina (conector “JAMMA”).

Las restantes conexiones a realizar (todas en la parte trasera del ordenador) son:

a) Unir la salida de señal de video VGA del ordenador, con la entrada de video de la placa de control JAMMA, mediante el conector suministrado.

b) Unir la salida de audio del ordenador, con la entrada de audio de la placa de control JAMMA, mediante el conector suministrado.

c) Conectar el ordenador a 220 V.A.C. en un punto interno de la máquina (después del filtro de corriente y del interruptor general), mediante el cable de alimentación de red suministrado.

Aparte, en el Panel de Mandos, se recomienda habilitar 4 pulsadores por jugador, así como 2 pulsadores adicionales en la parte central, para facilitar la operativa de la máquina. Estos pulsadores se deben denominar “Traspaso de Créditos” (para pasar los créditos necesarios en el juego seleccionado), y “Salir del Juego” (para volver al menú principal una vez finalizada la partida).

Con este kit instalado en la máquina, se permite la introducción de monedas en cualquier momento, incluso durante la demostración. Las monedas introducidas se acumulan en el contador electrónico de la máquina, pudiéndose ir gastando posteriormente en diferentes juegos del menú. Las monedas acumuladas no se pierden aunque la máquina se desconecte de la red eléctrica.

AJUSTES Y SELECCIÓN DE OPCIONES

Una vez que el kit ha sido conectado en la máquina, y ésta se encuentra en funcionamiento, mediante el accionamiento del pulsador interno TEST durante la demostración en el menú principal, se podrá acceder al menú de Ajustes y Selección de Opciones. Una vez dentro de este menú, se muestran dos apartados, OPCIONES y CONTABILIDAD. En CONTABILIDAD se ofrecen el número de monedas entradas desde la última puesta a cero, mientras que OPCIONES dispone del siguiente menú:

ESTADÍSTICAS
RESETEAR PARCIALES
RESETEAR CMOS
BORRAR JUEGO “xxxxxxxxxxx”
IDIOMA
HABILITAR DEMOS
VALOR COIN 1
VALOR COIN 2
VOLVER

Para marcar la opción deseada se ha habilitado el Joystick izquierdo, seleccionándola mediante el accionamiento del pulsador “1 Player”. La función de cada opción es la siguiente:

ESTADÍSTICAS.- Aparecen en la parte derecha de la imagen los “Mejores Juegos” ordenados por número de jugadas realizadas, mostrándose en forma de ranking con el total de jugadas para uno de los 20 juegos más utilizados. En la parte izquierda se permiten seleccionar las siguientes acciones:

1) SUSTITUIR TODO.- Que permite cambiar todos los juegos por unos nuevos suministrados en CD.

2) SUST. –10 MEJORES.- Para sustituir todos los juegos de la máquina excepto los 10 que más han jugado.

3) SUST. –20 MEJORES.- Para sustituir todos los juegos de la máquina excepto los 20 que más han jugado.

4) AÑADIR ROMS.- Permite añadir más juegos sin eliminar ninguno, siempre que lo permita la capacidad del disco duro del ordenador.

5) RESETEAR CONTADORES.- Su activación pone a cero los contadores de jugadas realizadas en cada juego, para comenzar el ranking de nuevo.

6) VOLVER.- Para salir de este menú.

RESETEAR PARCIALES.- Para poner a cero los contadores totales generales de la máquina.

RESETEAR CMOS.- Borra todos los datos correspondientes al número de jugadas totales y parciales.

BORRAR JUEGO "xxxxxxxxxx".- Para suprimir solamente el juego que se muestra en "xxxxxxxxxx". Se aconseja ir eliminando de cada máquina los juegos que realmente no se utilizan, con el fin de no hacer perder demasiado el tiempo a los jugadores, en el menú de selección de juego, mostrándoles juegos que nunca van a jugar.

IDIOMA.- Se permite la selección entre Español, Inglés e Italiano.

HABILITAR DEMOS.- Para que durante el tiempo en que la máquina no juega, aparte del menú principal, vayan apareciendo también durante unos minutos, imágenes de demostración de cada uno de los juegos de que se disponen.

VALOR COIN 1.- Para proporcionar tantos créditos como se seleccionen por unidad monetaria que el selector acepte por la entrada 1.

VALOR COIN 2.- Para proporcionar tantos créditos como se seleccionen por unidad monetaria que el selector acepte por la entrada 2, caso de existir.

VOLVER.- Para salir de este menú, y volver a la situación de juego.

OPERATIVA DEL JUGADOR

1) Con la máquina en funcionamiento, se mostrará en la pantalla el menú de selección de juegos.

2) En la parte izquierda aparecerán los nombres correspondientes a los juegos disponibles, mostrándose en la parte derecha una imagen del juego preseleccionado en color rojo.

3) Mediante el accionamiento del Joystick izquierdo se permite la búsqueda de un juego determinado en el menú principal.

4) Una vez localizado el juego, se permite seleccionar mediante el accionamiento del pulsador “1 Jugador”, lo que provocará la aparición en la pantalla de la demostración del juego a pantalla completa.

5) En este punto ya se pueden traspasar desde el contador de créditos, los créditos correspondientes para jugar mediante el accionamiento del pulsador “Traspaso de Créditos”. Hay que tener en cuenta que todos los créditos que se pasen a un juego determinado deben ser jugados en este juego, tal y como se explica la pantalla de introducción.

6) Una vez jugados los créditos en el juego seleccionado, se puede volver al menú principal de selección mediante el accionamiento del pulsador “Salir del Juego”.